

Лицензионное Соглашение с конечным пользователем

Оглавление

Преамбула.....	1
Список определений.....	2
Информация о Лицензиаре.....	5
Предмет соглашения и объем лицензии.....	5
Ограничения лицензии.....	6
Ответственность за нарушение соглашения.....	7
Ответственность пользователей.....	8
Регулирование платного контента.....	8
Условия платежей и возвратов.....	11
Фан-работы пользователей.....	12
Прекращение действия соглашения.....	14
Применимое право и разрешение споров.....	15
Прочие положения.....	15

Преамбула

Условия данного Лицензионного Соглашения (далее – «**Соглашение**») регулируют отношения между Пользователем, то есть Вами (далее по тексту — «Пользователь») и ИП Абушкин Александр Дмитриевич (далее по тексту — «**FGM**», подробнее в разделе «**Контакты**») в части того, как Пользователь может использовать Игру «STALZONE». Обращаем внимание, что Политика Конфиденциальности, располагающаяся по адресу https://storage.fgm.su/privacy_policy.pdf, и другие Соглашения и условия оказания определённых услуг также регулируют Правила взаимодействия с Игрой.

Пожалуйста, ознакомьтесь с пунктами Соглашения. Путём заполнения формы для регистрации Учётной Записи (Аккаунта) на Сайте и нажимая кнопку «Зарегистрироваться» — Пользователь принимает условия Соглашения, в соответствии со статьями 435 и 438 Гражданского Кодекса Российской Федерации, а также подтверждает, что:

- Согласен соблюдать условия Соглашения;
- Достиг необходимого возраста для использования Игры, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
- Имеет в наличии все необходимые согласия и разрешения (например, согласие родителей) в соответствии с законодательством Российской Федерации, в том числе законом о защите персональных данных.

Если Пользователь не согласен с условиями Соглашения, то ему необходимо прекратить использование Игры и услуг FGM. Ответственность за действия Пользователя, не достигшего необходимого возраста, возлагается на его родителей или законных представителей.

Если Пользователю, в соответствии с законодательством Российской Федерации, запрещено использовать Игру или её части, или в отношении Пользователя существуют другие правовые ограничения, Пользователь не может пользоваться Игрой. Пользователь несёт единоличную ответственность, когда, взаимодействуя с Игрой или её частью, нарушает законодательство Российской Федерации.

FGM оставляет за собой право вносить правки в Соглашение. Пожалуйста, регулярно проверяйте данную страницу. В случае, если Пользователь не согласен принять новые условия Соглашения, то ему следует прекратить использовать Игру и как-либо взаимодействовать с ней. Отказ от принятия новых условий Соглашения означает отказ Пользователя от использования Игры и отдельных сервисов или услуг FGM, а также и всех предоставленных ему ранее прав.

Некоторые наши услуги или Игра могут предоставляться через сторонние платформы. FGM ни при каких обстоятельствах не гарантирует и не имеет возможности контролировать такие платформы, любые ссылки на них предоставляются по принципу «Как есть». Принимая Соглашение, Пользователь также подтверждает, что при использовании Игры или наших услуг на сторонних платформах он дополнительно ознакомился с их Соглашениями, Правилами и Положениями.

Список определений

Учётная Запись (Аккаунт) — созданная на Сайте Учётная Запись Пользователя. Учётная Запись (Аккаунт) содержит набор данных Пользователя, необходимых для совершения в Игре следующих действий в соответствии с Соглашением: авторизацию (аутентификацию) Пользователя к Игре, получение доступа к информации о Пользователе, к Платному Контенту, статистическим показателям и иной информации. Учётная Запись (Аккаунт) предназначена для хранения персональных данных Пользователя и управления доступными в Игре возможностями;

Устройство — любой персональный компьютер (сокращённо «ПК»), который позволяет использовать Игру в соответствии с её функциональным назначением;

Игра — программное обеспечение для «ЭВМ», имеющее название «STALZONE», разработанная и опубликованная FGM и предназначенная для установки и использования на Устройствах в развлекательных целях;

Доступ к Игре – основной предмет Соглашения, предоставление простой неисключительной лицензии на весь срок действия исключительного права на Игру на возмездных условиях. Доступ к игре предоставляется Пользователю однократно;

Игровые Предметы — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). Лицензия на использование такого «ОИС», ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре, а также путём обмена Игровых Валют, когда это допустимо правилами Игры и пунктом 8.5 Соглашения. Условия такого обмена определяются и изменяются FGM в одностороннем порядке; Игровые Предметы, в том числе, включают в себя предметы изменения внешнего облика персонажей. Например, внешний вид костюмов, оружия и тому подобного. Пользователь может обмениваться Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую или путём Механизма Обмена (Аукциона). Пользователь вправе самостоятельно определять условия, на которых Пользователь хочет обменять Игровой Предмет с другими Пользователями. Однако учтите, что большая часть Игровых Предметов, в случае их использования (активации) в Игре, утратит возможность своего участия в обмене с другими Пользователями (станут персональными). Обмен Игровыми Предметами допускается только посредством указанного механизма. FGM вправе самостоятельно определять, какие Игровые Предметы подлежат обмену между Пользователями.

Игровые Валюты — виртуальные элементы, являющиеся объектами интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). В список Игровых Валют входят:

Валюта «Stalzone Coin» — лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть приобретена за Лицензионное Вознаграждение в соответствии с Правилами, установленными в пункте 8.4 Соглашения. Размер Вознаграждения и связанные с этим условия определяются и изменяются FGM в одностороннем порядке. Пользователь вправе использовать Валюту «Stalzone Coin» в пределах функционала, который определяется FGM в одностороннем порядке и предоставляется в Игре. Валюта «Stalzone Coin» не имеет денежной ценности и не может быть объектом денежной оценки в реальном мире. Приобретение Валюты «Stalzone Coin» не является необходимым условием для

участия или использования Игры Пользователем и осуществляется им по собственному запросу и желанию;

FGM оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять условия и правила использования указанных выше Игровых Валют, равно как удалять текущие или добавлять новые Игровые Валюты в Игру. Правила использования новых Игровых Валют могут быть определены FGM в Игре, на Сайте, в Соглашении, в Правилах проведения ивентов, Правилах Других Ресурсов и в иных Ресурсах Игры и FGM.

Лутбоксы (Кейсы) — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). Лутбокс (Кейс) содержит несколько определённых FGM Игровых Предметов. Лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре, а также обмена Игровой Валюты «Stalzone Coin». Условия такого обмена определяются и изменяются FGM в одностороннем порядке.

Боевой Пропуск — отдельные части Игры, при использовании которых Пользователи могут получать дополнительные награды в виде Игровых Предметов. Боевой пропуск может быть получен путём обмена Игровой Валюты «Stalzone Coin» на условиях, определяемых и изменяемых FGM в одностороннем порядке.

Платный Контент — совместное наименование некоторых виртуальных элементов, включающих в себя Игровую Валюту «Stalzone Coin», отдельные Игровые Предметы, Лутбоксы (Кейсы) и Боевой Пропуск. Лицензия на использование Платного Контента, ограниченная условиями Соглашения, может быть получена на условиях, определяемых и изменяемых FGM в одностороннем порядке, как путём достижения определённого прогресса в Игре, так и за Лицензионное Вознаграждение. FGM вправе изменять число элементов, включаемых в Платный Контент;

Механизм Обмена (Аукцион) — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности, частью и самостоятельным функционалом в Игре, который позволяет Пользователям обменивать Игровые Рубли на отдельные не персональные Игровые Предметы. Пользователь может использовать Механизм Обмена (Аукцион) только способами, представленными в Игре, которые могут быть изменены FGM в одностороннем порядке без предварительного уведомления;

Лаунчер FGM — программное обеспечение, необходимое для участия Пользователя в Игре, подлежащее самостоятельной установке на «ЭВМ» Пользователя и доступное для скачивания на Сайте;

Лицензионное Соглашение — содержание настоящего документа со всеми приложениями, изменениями и дополнениями, указанными во время скачивания и установки Игры или при первом запуске Игры Пользователем;

Пользователь — физическое лицо, которое в соответствии с законодательством Российской Федерации в своих интересах взяло на себя обязанности по отношению к FGM, установленные Соглашением в отношении использования Игры;

Пользовательский Контент — любые производные и составные произведения или иные объекты интеллектуальной собственности, создаваемый Пользователем при использовании Игры. Контент может включать не ограничиваясь: любые информационные материалы, включая текст, графические и другие материалы, связанные с Игрой, а также сообщения другим Пользователям в чатах;

Фан-Работы Пользователей — любые производные и составные произведения или иные объекты интеллектуальной собственности, созданные Пользователями на основании Игры и интеллектуальной собственности FGM для использования за пределами Игры;

Сайт — <https://fgm.su/> и его поддомены;

Правила Других Ресурсов — приложение к Соглашению, устанавливающее Правила поведения Пользователя на официальных Ресурсах, принадлежащих Игре или FGM. К перечню ресурсов Игры или FGM относятся: сообщества, группы, чаты, беседы, каналы, конференции и тому подобное в различных социальных сетях, в том числе «Discord», «VK», «Telegram» и так далее.

Информация о Лицензиаре

FGM является фирменным обозначением, принадлежащим ИП Абушкин Александр Дмитриевич.

Регистрационные данные:

ИНН: 421899391436

ОГРНИП: 323420500000077

Контактные данные: support@fgm.su

Страница 5 из 17 лицензионного соглашения с конечным пользователем STALZONE

Предмет соглашения и объем лицензии

1.1. FGM и связанным с ней лицам принадлежат все права на Игру в полном объеме, включая все элементы и части Игры, попадающие под определение интеллектуальной собственности в соответствии с законодательством Российской Федерации, включая наименования, исходный и объектный код, видео и аудиоматериалы, темы, объекты, персонажи, имена персонажей, повествования, сценарии, диалоги, крылатые фразы, концепты, изобразительные работы, анимации, звуки, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты, неимущественные права, документация, стенограммы Игрового онлайн-чата, информация о профиле персонажа, звуковые записи и другое. Все права в отношении Игры, включая права на интеллектуальную собственность, остаются за FGM.

1.2. С момента принятия условий Соглашения и оплаты единоразового лицензионного вознаграждения для получения доступа к игре, FGM предоставляет Пользователю простую неисключительную Лицензию без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Игру, но в пределах срока действия Соглашения в отношении ограниченного использования Игры и/или её элементов для личного пользования в развлекательных целях на условиях Соглашения. Пользователь соглашается не использовать Игру для других целей, включая коммерческие. Пользователь соглашается с Правилами использования игры, размещенными по адресу: <https://fgm.su/rules>

1.3. Объем Лицензии на использование Игры для личных развлекательных целей включает основной функционал Игры, в том числе:

1.3.1. Воспроизведение Игры путём установки на Устройство, хранение Игры в памяти Устройство; ● Воспроизведение Лаунчера «FGM» путём установки на Устройство, хранение Лаунчера «FGM» в памяти Устройство;

1.3.2. Использование неактивированных данных и команд (Платный Контент) после выплаты Лицензионного Вознаграждения FGM для достижения определённого Игрой внутреннего прогресса, достижения или получения выбранных виртуальных элементов.

1.4. Дополнительный функционал, объем которого определяется по усмотрению FGM;

1.4.3. Использование Игрового онлайн-чата;

1.4.4. Создание Фан-Работ Пользователей и Пользовательского Контента в отношении Игры, как это определено и ограничено Соглашением;

1.4.5. Обращение и использование предоставляемых услуг Технической Поддержки.

1.5. Платный Контент, содержание и стоимость (где это применимо), которых определяется по усмотрению FGM, включает, не ограничиваясь:

- 1.5.1. Игровые Валюты, которые можно обменивать на Игровые Предметы;
- 1.5.2. Лутбоксы (Кейсы);
- 1.5.3. Боевой Пропуск.

Платный контент в терминологии Соглашения не включает в себя Доступ к Игре.

1.6. FGM вправе ограничить доступ к Игре или дополнительному функционалу по своему усмотрению и без компенсации Пользователю каких-либо потерь, связанных с выплатой Вознаграждений и прочих платежей, которые прямо или косвенно вызваны таким ограничением.

1.7. Приобретение какого-либо Платного Контента (объектов интеллектуальной собственности — неактивированные данные и команды) и выплата Лицензионного Вознаграждения не являются необходимым условием участия Пользователя в Игре и осуществляется по его желанию. Дальнейшее использование Платного Контента и иных виртуальных элементов Игры, приобретённых за Лицензионное Вознаграждение, не порождает у FGM ответственности за их использование или неиспользование Пользователем, а вытекающие из этого какие-либо требования Пользователя в силу статьёй 1062 10 Гражданского кодекса Российской Федерации не могут являться предметом судебной защиты.

Ограничения лицензии

2.1. Если иное прямо не указано в Соглашении, то Пользователь не вправе:

- 2.1.1. Копировать, модифицировать Игру или любую её часть, а также создавать связанные с Игрой или её частями производные работы;
- 2.1.2. Продавать или передавать Лицензию Пользователя на Игру третьим лицам;
- 2.1.3. Каким-либо образом получать доступ к исходному коду Игры, включая, но не ограничиваясь, обратный инжиниринг, дизассемблирование и тому подобное;
- 2.1.4. Копировать, модифицировать, распространять Платный Контент из Игры;
- 2.1.5. Использовать Игру не по её прямому назначению.

Ответственность за нарушение соглашения

3.1. Если Пользователь нарушит условия Соглашения, включая Правила, являющиеся частью Соглашения, то в зависимости от степени такого нарушения, FGM вправе принять любые следующие меры (совместно или по отдельности):

- Предупреждение в любой форме, включая отправленное письмо на электронную почту;
- Ограничение доступа к Игре на ограниченный срок или на неограниченный срок. Срок определяется FGM в зависимости от обстоятельств;
- Принудительное изменение имени персонажа, группы Пользователей или Игрового Предмета;
- Изъятие любой Игровой Валюты в размере, определяемом FGM в одностороннем порядке;
- Изъятие любого Платного Контента в любых количествах по одностороннему усмотрению FGM;
- Ограничение или прекращение доступа к Персонажу или Учётной Записи (Аккаунту);
- Удаление Персонажа или Учётной Записи без возможности восстановления;
- Ограничение доступа к Ресурсам, а именно: Сайтам, Форумам, Сообществам, Центрам и/или Подразделениям Технической Поддержки и тому подобному, относящихся к Игре или FGM на ограниченный или на неограниченный срок. Срок определяется FGM в зависимости от обстоятельств нарушения

3.2. FGM может принимать указанные выше меры, не уведомляя Пользователя заранее.

3.3. FGM вправе принимать указанные выше меры без предоставления Пользователю доказательств, свидетельствующих о нарушении Пользователем условий Соглашения, в результате которого Пользователю был прекращён или ограничен доступ к Игре или её части.

3.4. Если существуют свидетельства о правонарушении или преступлении, FGM вправе передать такие правоохранительным органам.

3.5. Решение об апелляции или продолжительности мер в полной мере принимается на усмотрение FGM.

3.6. FGM не компенсирует потери, будь то денежные или выражающиеся в любой другой форме, понесённые Пользователем изза принятых мер, указанных выше.

Ответственность пользователей

4.1. Пользователь несёт ответственность за нарушение Соглашения, включая нарушение законодательства Российской Федерации, и всех последствий такого нарушения, включая убытки, которые FGM и третьи лица могут понести.

4.2. Пользователь обязуется возместить FGM и всем связанным с FGM лицам все убытки, понесённые в связи с любыми исками, возникшими в результате: а) нарушения Соглашения Пользователем; б) предоставления им неполной или неточной информации; в) использования веб-сайтов и сервисов третьих лиц; г) любого другого использования Игры Пользователем.

4.3. FGM вправе потребовать возмещения любого вида убытков, когда Пользователь использует Игру для незаконных целей, незаконным путём или способом, противоречащим Соглашению. Если FGM вынуждена выступать ответчиком на иск третьего лица или обращения со стороны государственных органов в связи с использованием Игры Пользователем, FGM вправе потребовать возмещение затрат, связанных с подачей исков, ответов или запросов.

4.4. FGM оставляет за собой право бороться с нарушителями наших интеллектуальных и иных прав на Игру в соответствии с Гражданским, Административным и Уголовным Правом.

4.5. Пользователь несёт ответственность за обеспечение безопасности своей Учётной Записи (Аккаунта) и обязуется предпринимать необходимые меры для обеспечения её безопасности.

4.6. Пользователь несёт ответственность за то, как Пользователь взаимодействует с другими Пользователями и иными лицами. FGM вправе, но не обязана, вмешиваться в какие-либо разногласия между Пользователями.

4.7. В случае возникновения у Пользователя разногласий с другими Пользователями, FGM и любые связанные с FGM лица не несут ответственности в связи с исками, требованиями, убытками любого вида, возникающие в результате таких разногласий.

4.8. Пользователь не вправе допускать нарушение Правил Ресурсов, которые относятся к Игре или FGM, в том числе Правил Форума, Правил Центра Технической Поддержки, Правил Других Ресурсов.

Регулирование платного контента

5.1. Доступ к Игре, а именно простая неисключительная Лицензия без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Игру, единоразово приобретаются Пользователем путем выплаты единоразового лицензионного вознаграждения в размере, установленной FGM, в порядке, установленном FGM. Пользователю может быть отказано в приобретении Доступа к Игре в случаях:

5.1.1. Попытки повторного приобретения Доступа к Игре одним Пользователем в случае его блокировки из-за выявленного факта нарушения условий Соглашения;

5.1.2. Попытки повторного приобретения Доступе к Игре одним пользователем для использования нескольких игровых Аккаунтов без согласования такой покупки с FGM;

5.1.3. Попытки приобретения Доступа к Игре, раннее замеченного в распространении недостоверной, оскорбительной или порочащей деловую репутацию информации в отношении FGM;

FGM не обязана предоставлять доказательства фактов, являющихся основанием для отказа в соответствии с п. 5.1.1. – 5.1.3.

5.2. В случаях, предусмотренных функционалом Игры, на возмездной основе Пользователь может получить в отношении Платного Контента простую неисключительную Лицензию без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Игру, но в пределах срока действия Соглашения и приложений к нему на использование Платного Контента на условиях определяемых и изменяемых FGM в одностороннем порядке.

5.3. Приобретение дополнительного функционала в виде Платного Контента не является необходимым условием для участия или использования Игры Пользователем и осуществляется им по собственному запросу и желанию. В соответствии с Соглашением, Пользователь самостоятельно несёт ответственность за приобретение Платного Контента (неактивированных данных и команд), как в части Устройства Пользователя или его Учетной Записи (Аккаунта), так и в части достижения необходимого возраста для такой покупки либо получения необходимого согласия от родителей или законных представителей.

5.4. Отдельные элементы Платного Контента также доступны для получения путём обмена, например, Валюту «Stalzone Coin» можно обменять на Игровые Предметы, Лутбоксы (Кейсы) или Боевой Пропуск, или могут предоставляться в ходе достижения внутриигрового процесса. Например, отдельные Игровые Предметы.

5.5. Игровая Валюта «Stalzone Coin». Пользователь вправе приобрести Платный Контент в виде Валюты «Stalzone Coin» путём выплаты Лицензионного Вознаграждения при использовании функционала Игры или Сайта. Информация о размере Лицензионного Вознаграждения для получения Валюты «Stalzone Coin» определяется FGM. Информация о стоимости Валюты «Stalzone Coin» представлена в Игре и 17 может быть дополнительно размещена на Сайте или иных официальных ресурсах FGM. Не ограничивая положения Раздела 6 Соглашения и за исключением, когда обратное прямо указывается в Соглашении, Вознаграждение, выплачиваемое за Игровую Валюту «Stalzone Coin» Пользователем, не подлежит возврату.

5.6. Игровые Предметы. Пользователь может обмениваться Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую. Пользователь вправе самостоятельно определять условия, на которых Пользователь хочет обменять Игровой Предмет с другими Пользователями. Однако учтите, что большая часть Игровых Предметов в случае их использования (активации) в Игре, утратит возможность своего участия в обмене с другими Пользователями (станут персональными). Обмен Игровыми Предметами допускается только посредством указанного механизма. FGM вправе самостоятельно определять какие Игровые Предметы подлежат обмену между Пользователями. Пользователь может

обменять Валюту «Stalzone Coin» на отдельные Игровые Предметы способами, предусмотренными в Игре, включая Магазин. FGM в одностороннем порядке определяет вид и перечень Игровых Предметов, которые возможно обменять на Валюту «Stalzone Coin».

5.7. Лутбоксы (Кейсы). Пользователь может обменять Валюту «Stalzone Coin» на Лутбоксы (Кейсы), которые содержат набор Игровых Предметов. Виды Игровых Предметов (например, оружие, броня), а также шансы их выпадения через Лутбоксы (Кейсы) определяются FGM. Игровые Предметы, полученные через Лутбоксы (Кейсы), приобретенные путём обмена на Валюту «Stalzone Coin», можно обменивать таким же образом, как и иные Игровые Предметы. Игровые Предметы, полученные через Лутбоксы (Кейсы), приобретенные путём обмена на Валюту «Stalzone Coin», являются персональными и не подлежат дальнейшему обмену.

5.8. Боевой Пропуск. FGM может проводить сезонные мероприятия (так называемые «Ивенты»), на протяжении которых Пользователь может обменять Валюту «Stalzone Coin» на Боевой Пропуск. Боевой Пропуск позволит Пользователю улучшить Игровой процесс, включая получение дополнительных Игровых Предметов в качестве Вознаграждений, ускоренного прогресса и тому подобного. Улучшения, предоставляемые Боевым Пропуском, определяются FGM в одностороннем порядке.

5.9. Общие условия Платного Контента. Кроме Игровых Предметов, Лутбоксов (Кейсов), которые Пользователь может обменивать с другими Пользователями с учётом указанных выше ограничений, остальные виды Платного Контента Пользователь может получить только от FGM через Игру, через Сайт или через авторизованных партнёров. Пользователь не может получить Платный Контент никаким другим образом от каких-либо третьих лиц. Если это прямо не разрешено в Игре, Пользователь не может продавать или передавать Платный Контент другому лицу каким-либо образом.

5.10. Магазин. Самостоятельный функционал в Игре, который позволяет Пользователям приобретать Валюту «Stalzone Coin» и обменивать их на отдельные Игровые Предметы, Лутбоксы (Кейсы), Боевой Пропуск на условиях и правилах, определенных FGM. Содержание магазина и порядок его использования может быть изменен FGM в одностороннем порядке.

5.11. Принимая Соглашение Пользователь подтверждает и соглашается, что не обладает имущественными правами на Платный Контент. Любое количество Платного Контента не отражает эквивалента денежной или другой ценности, и не подразумевает права собственности или исключительного права Пользователя на него.

5.12. FGM вправе изменять и удалять Платный Контент в любое время без уведомления Пользователя без выплаты какой-либо компенсации.

5.13. Пользователь может использовать Механизм Обмена (Аукцион) только способами, представленными в Игре, которые могут быть изменены FGM в одностороннем порядке без предварительного уведомления.

5.14. FGM предоставляет Игровую Валюту «Stalzone Coin» для использования в Игре с момента получения платежа от Пользователя.

5.15. Если Пользователь получит любой Платный Контент без платежа и/или без полного платежа, и/или средства не были сняты с Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя для оплаты Платного Контента из-за сбоя или умышленного действия Пользователя, Пользователь обязан уведомить об этом FGM.

5.16. В случае, указанном в пункте 8.15 Соглашения FGM вправе:

а) изъять Платный Контент, если Пользователь получил, но не активировал его;

б) изъять Платный Контент, если Пользователь получил и активировал его;

в) в отношении Контента, подлежащего обмену между Пользователями и на Аукционе, отменить обмен, в котором Пользователь передал Платный Контент другому Пользователю и изъять переданный объект.

Условия платежей и возвратов

6.1. Пользователь может совершать покупки через Игру или на Сайте при наличии такой возможности. Платежи обрабатываются сторонними платёжными системами. В некоторых случаях оператор платёжной системы может взимать комиссию, в связи с чем размер стоимости может отличаться.

6.2. Чтобы узнать Правила и условия проведения платежей сторонними платёжными системами и сервисами, пожалуйста, самостоятельно изучите соответствующую информацию правообладателей таких систем и сервисов. Следуйте внимательно их инструкциям и указывайте только достоверную информацию.

6.3. FGM не несёт ответственности за отклонения платежей Пользователей по какой-либо причине.

6.4. Пользователь несёт ответственность за личное Устройство и личную Учётную Запись (Аккаунт), а также любые действия, выполняемые с ними и/или с их помощью. Любые действия, исходящие от Устройство Пользователя или Учётной Записи (Аккаунта) считаются совершёнными Пользователем или по воле (с согласия) Пользователя независимо от того, кто их осуществлял, используя Устройство Пользователя и/или Учётную Запись (Аккаунт). FGM вправе не возвращать покупки или отменять действия, выполненные через Устройство Пользователя и/или Учётную Запись (Аккаунт).

6.5. Пользователь должен сохранять документы, подтверждающие покупки на протяжении всего использования Игры, и предоставить документ по запросу FGM, а также информацию об обстоятельствах покупки.

6.6. Возврат денежных средств за Платный контент совершается при следующих обстоятельствах:

- Если Платный Контент утерян в связи с ошибкой в Игре. В этом случае Пользователь может получить назад Платный Контент в Игре, но не его денежный эквивалент;

- По усмотрению FGM.

6.7. В случае, если Пользователь получил возврат платежа, FGM вправе:

- Изъять из Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя Платный Контент, который был приобретён до возвращения средств;

- Ограничить доступ к Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя или Игре, если возвраты происходят постоянно и/или с мошенническими целями.

6.8. FGM оставляет за собой право отказать в возврате платежа за Платный Контент без указания причины.

6.9. В случае, если экземпляр Игры по техническим причинам (например, из-за недостаточной мощности Устройства, несовместимости Игры с операционной системой устройства и т.д.) не может быть воспроизведен на Устройстве Пользователя, FGM может осуществить возврат лицензионного вознаграждения за Доступ к Игре Пользователю, при условии, что Пользователь перед запросом возврата обращался в техническую поддержку FGM для получения помощи в исправлении ошибок инсталляции экземпляра Игры и получил заключение технической поддержки о невозможности инсталляции экземпляра Игры на ЭВМ Пользователя вследствие технических причин.

6.10. При возврате средства возвращаются на те же реквизиты, откуда был совершен платеж.

Фан-работы пользователей

7.1. FGM поддерживает желания и намерения Пользователей создавать Фан-Работы.

7.2. Пользователь вправе использовать любые материалы и/или объекты, содержащиеся в Игре или связанные с Игрой, чтобы создавать производные и составные результаты работ, а именно такие, как: художественные, аудиовизуальные произведения, товары и так далее. То есть Фан-Работы Пользователей. Данное право распространяется только на материалы и объекты, связанные с Игрой и только на основании Соглашения.

7.3. Пользовательские Фан-Работы не должны:

7.3.1. Вредить деловой репутации FGM и нести негативное воздействие на репутацию FGM и бренда «STALZONE». Создавая любые Фан-Работы, а также распространяя такие работы, Пользователь не должен использовать материалы Игры совместно с любыми угрожающими, оскорбительными, непристойными, порнографическими и незаконными материалами, сообщениями и иными другими средствами выражения. Ущерб репутации является субъективной категорией, в связи с чем FGM вправе толковать любое использование интеллектуальной собственности, содержащейся в Игре, по своему усмотрению;

7.3.2. Указывать, что Фан-Работа является официальным продуктом FGM, или содержать фразы «Официальный», «Уполномоченный» или фразы схожего характера, которые бы каким-либо образом создали впечатление, что FGM связана с созданием Фан-Работы.

7.4. Пользователь не вправе каким-либо образом распространять ФанРаботы, созданные с использованием интеллектуальной собственности FGM

для коммерческих целей. Если Пользователь намерен использовать интеллектуальную собственность FGM для коммерческих целей, необходимо связаться с FGM по электронной почте support@fgm.su.

7.5. При условии достаточной творческой составляющей и оригинальности Фан-Работы для признания её объектом интеллектуальной собственности, принимая условия Соглашения, Пользователь предоставляет FGM неисключительную Лицензию на срок действия исключительного права и на территории всего мира на Фан-Работу Пользователя.

7.6. На условиях Лицензии FGM вправе использовать ФанРаботу без указания автора. Принимая Соглашение, Пользователь предоставляет согласие на анонимное использование, без указания её автора. FGM вправе использовать Фан-Работу любым способом и совершать любые действия в отношении работы, включая: изменение, копирование, воспроизведение, распространение, передачу третьим лицам, донесение до всеобщего сведения, в том числе в Сети «Интернет», использование в Игре, в рекламе и рекламных материалах, создание производных работ, перевод на другой язык.

7.7. В случае если Пользователь создал любые произведения с нарушением условий Соглашения, FGM вправе использовать любые юридические средства защиты своих прав в соответствии с Соглашением и законодательством Российской Федерации.

7.8. Пользователь соглашается возместить FGM все убытки, понесённые в связи с исками и судебными разбирательствами, включая расходы на юридические услуги, связанные с нарушением положений использования Интеллектуальной Собственности FGM, указанных в этом разделе Соглашения.

7.9. В отношении Фан-Работ, Пользователь заверяет, что они не нарушают законодательство Российской Федерации, договорные обязательства или права третьих лиц, включая интеллектуальные права, и что у Пользователя есть необходимые разрешения со стороны третьих лиц, чья личная информация или интеллектуальная собственность содержится в Фан-Работе.

Обновления Игры

8.1. FGM может предоставлять автоматические обновления и изменения к Игре, если Пользователь подключён к Интернету. Чтобы Пользователь мог успешно установить обновления и изменения, а также продолжить использовать Игру, Пользователь предоставляет согласие на установку таких обновлений и изменений. Все обновления являются неотделимой частью Игры, а Соглашение применяется также и к таким обновлениям.

8.2. FGM может изменять содержание Игры в любое время по своему усмотрению без уведомления Пользователя.

Заверения и ограничения ответственности

8.1. Пользователь при заключении настоящего Соглашения заверяет, что:

- а) будет использовать Игру только для личного использования в развлекательных целях;
- б) не будет нарушать права или являться причиной нарушения третьей стороной законодательства Российской Федерации;
- в) не будет использовать Игру для противозаконных целей;
- г) не будет нарушать интеллектуальные права или другие имущественные права или личные права;
- д) использование Пользователем Игрой не будет приносить каких-либо вредоносных программ, направленных на нарушение нормального функционирования какой-либо системы, а также на перехват данных и информации и/или нарушения их целостности.

8.2. В наибольшей степени, в которой это допустимо законодательством Российской Федерации, FGM прямо отказывается от любых заверений в отношении Игры перед Пользователем, включая, помимо прочего, заверения о качестве, пригодности для конкретных целей и не нарушения прав. Игра предоставляется в виде «Как есть» без дополнительных заверений любого рода. Пользователь несёт все риски, связанные с любым ущербом и убытками, возникающими в результате использования или невозможности использования Игры. FGM не гарантирует, что Игра соответствует требованиям Пользователя, и что работа Игры будет непрерывной и безошибочной.

8.3. В наибольшей степени, в которой это допустимо законодательством Российской Федерации, FGM и её Лицензиары, аффилированные лица и/или партнёры не несут никакой ответственности перед Пользователем за любой ущерб, возникающий в отношении условий пользования или в связи с использованием Пользователем Игры и других материалов, предоставленных Пользователю FGM. FGM не несёт ответственности за невозможность установки или запуска Игры на Устройстве Пользователя, а также за возможные ошибки и сбои в работе Игры. Пользователь должен подключиться к сети «Интернет», чтобы использовать Игру, где это применимо. Пользователь несёт ответственность за все расходы, связанные с подключением к сети «Интернет». FGM не несёт ответственности за любой ущерб, причинённый Пользователю в результате подключения к сети «Интернет» или установки вредоносного программного обеспечения на Устройстве Пользователя.

8.4. FGM не несёт ответственности за неисполнение обязательств вследствие непредвиденных обстоятельств (форс-мажор), таких, как: стихийные бедствия, терроризм, война, военные операции, беспорядки, эмбарго, эпидемии, акты правительства, пожары, наводнения, аварии, забастовки, нехватка транспортных средств, вредоносное программное обеспечение и недобросовестные действия третьих лиц в результате несанкционированного доступа или отключения программного обеспечения FGM или партнёров FGM.

Прекращение действия соглашения

9.1. FGM вправе прекратить договорные отношения с Пользователем в одностороннем внесудебном порядке в любое время и ограничить доступ к Игре, включая её отдельные части и любые виртуальные элементы, как например, Игровые Валюты и Игровые Предметы, без компенсации понесенных вследствие этого убытков, в том числе в случае нарушения условий Соглашения Пользователем.

9.2. FGM также вправе в одностороннем порядке принять решение о прекращении доступа к Игре или поддержке Игры по своему усмотрению и без компенсации понесенных вследствие этого убытков. Таким образом действие Соглашения прекращается. FGM обязуется приложить усилия, чтобы уведомить Пользователей в разумный срок перед прекращением договорных отношений таким образом.

9.3. Пользователь вправе прекратить договорные отношения в одностороннем порядке в любое время без уведомления FGM, удалив Игру и Лаунчер «FGM» с Устройства. В этом случае доступ к Игровой Валюте и/или Игровым Предметам, Платному Контенту будет ограничен без права восстановления.

9.4. В случае прекращения договорных отношений, FGM не предоставляет возврат платежа за Игровую Валюту и не компенсирует убытки.

9.5. Одностороннее прекращение Соглашения Пользователем не освобождает от ответственности за нарушения Соглашения в период, когда такое Соглашение действовало.

Применимое право и разрешение споров

10.1. Соглашение составлено в соответствии с законодательством Российской Федерации.

10.2. Все споры и разногласия в отношении Соглашения подлежат разрешению путём переговоров. Пользователи могут связаться Юридическим отделом FGM, написав письмо на электронную почту support@fgm.su. Юридический отдел FGM обязан предоставить письменный ответ в течение 10 рабочих дней посредством каналов связи, указанных Пользователем в обращении.

10.3. В случае невозможности достичь согласия между сторонами путём переговоров в течение 60 (шестидесяти) календарных дней с момента получения другой стороной письменной претензии, Пользователь соглашается на исключительную юрисдикцию и место проведения споров в суде по нахождению FGM или в ином месте, если требуется законодательством Российской Федерации.

Прочие положения

11.1. Соглашение вступает в силу с момента принятия Пользователем и действует в течение всего срока использования Пользователем Игры, если иное

не предусмотрено Соглашением. Некоторые положения Соглашения, в зависимости от их цели, продолжают действовать после последнего Игрового сеанса Пользователя.

11.2. FGM вправе по своему усмотрению передать права и обязанности по Соглашению другому лицу без уведомления Пользователя. Пользователь не вправе передавать права и обязанности по Соглашению другому лицу без прямого письменного согласия со стороны FGM, и любая неавторизованная передача прав и обязанностей, произведенная Пользователем, не имеет юридической силы. При её осуществлении Пользователь также обязуется возместить убытки, вызванные подобной передачей.

16.3. Принимая условия Соглашения, Пользователь соглашается с тем, что Игра может содержать аудио и/или видео эффекты, которые при определённых обстоятельствах могут вызывать у лиц, склонных к эпилептическим или другим расстройствам нервного характера, ухудшение состояния. Пользователь заверяет, что не подвержен такими нарушениями, в ином случае — Пользователь подтверждает, что не будет использовать Игру.

16.4. Соглашение и связанные с ним документы составляют полное соглашение между Сторонами в отношении использования Игры Пользователем и заменяют любые письменные или устные договоренности, сделанные Сторонами до или одновременно с Соглашением в отношении предмета Соглашения.

16.5. Если любое положение Соглашения будет признано судом противоречащим законодательству Российской Федерации, такое положение будет применяться в допустимых пределах законодательства Российской Федерации, в то время как остальные положения Соглашения продолжают действовать в полной мере.

16.6. FGM вправе корректировать и изменять Соглашение или связанные с ним документы в любое время, обновляя их на Сайте или уведомляя Пользователя любым другим способом. Обновленное Соглашение или связанные документы вступают в силу со дня их публикации.

16.7. Принимая Соглашение, Пользователь соглашается с тем, что регулярное длительное (непрерывное) использование Персонального Компьютера или Устройства может вызвать различные осложнения физического состояния, включая ухудшение зрения, сколиоз, различные формы неврозов и другие негативные последствия для организма. Пользователь заверяет, что будет использовать Игру только в разумных временных промежутках, с перерывами на отдых, и что Пользователь будет принимать другие меры, предписанные врачом Пользователя. FGM не несёт какой-либо ответственности за негативные последствия для организма, вызванные чрезмерным использованием Игры Пользователем. Проверяйте Сайт на регулярной основе на предмет наличия изменений Соглашения. Если Пользователь продолжает использовать Игру после обновления Соглашения, Пользователь подтверждает и принимает изменённые условия Соглашения.